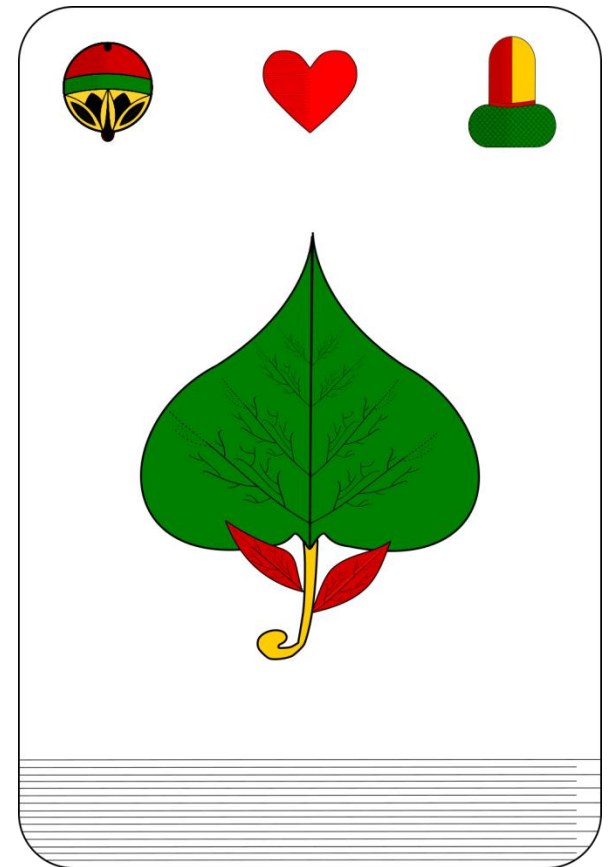


Můj projekt

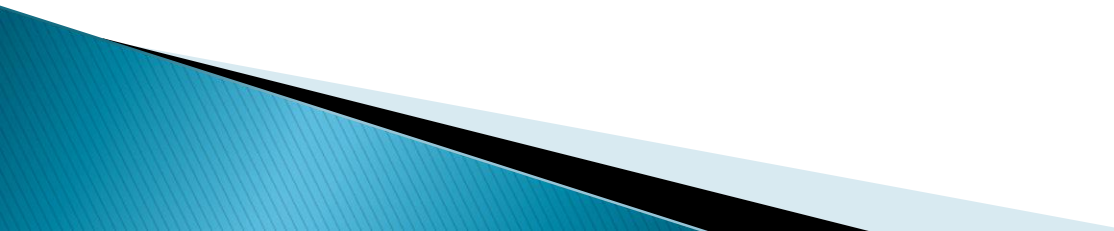
Knihovna a klient-server aplikace pro tvorbu
a spouštění různých karetních her

Ročníkový projekt

- ▶ Knihovna pro tvorbu karetních her
- ▶ Ukázková karetní hra
- ▶ Ukázková umělá inteligence
- ▶ Server
- ▶ Klient



Problémy a následná omezení

- ▶ Omezení karetních her na specifický typ
 - ▶ Re prezentace stolu
 - ▶ Košatost problému
 - ▶ Omezení klienta na Windows
 - ▶ Načítání grafiky
 - ▶ Multiplayer
 - ▶ Ověření umělé inteligence
 - ▶ Ranking
- 

NoRed



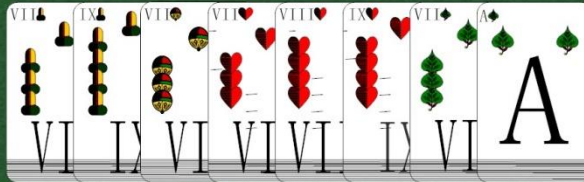
R



R



U



R

Rozšíření na Bc. práci

- ▶ Umělé inteligence
 - Random
 - Pravidla
 - MCTS
 - Q-Learning
- 